

## PROGRAMAÇÃO

### 1ª Cultural do Trimestre da Integração 2014/2015 – Campus dos Malês

#### Cinema x futsal

**GRUPO 1** = A, B, C e D **GRUPO 2** = E, F, G e H

Em todos os intervalos dos jogos haverá músicas com playlists dos países da CPLP (Comunidade Países da Língua Portuguesa)

#### Dia 03/12/2014 (quarta-feira)

09h às 11h (cinema - malê nô djunta)

17h às 17h 20min (abertura com a palavra a Diretora do Instituto de Humanidades e Letras, a Direção do Campus, o Secretário Municipal de Esporte de São Francisco do Conde, um discente (livre) e um membro da comunidade (livre))

17h 20min às 17h 40min - 1º tempo do Jogo entre: Técnicos Administrativos do IFBA Santo Amaro versus Servidores da UNILAB

17h 40min às 17h 50min - Dança Kizomba

17h 50min às 18h 10min - 2º tempo do jogo entre: Técnicos Administrativos do IFBA Santo Amaro versus Servidores da UNILAB

#### Dia 04/12/2014 (quinta-feira)

09h às 11h (cinema - malê nô djunta)

15h 30min às 16h 10min - Jogo Preliminar: Jogo Mirim

16h 20min às 17h 00min - Time A x Time B

17h 10min às 17h 50min – Time E x Time F

18h 00min às 18h 40min – Time C x Time D

18h 50min às 19h 30min – Time G x Time H

Dia 05/12/2014 (sexta-feira)

09h às 11h (cinema - cinema malê nô djunta)

15h 30min às 16h 10min – Time A x Time C

16h 20min às 17h 00min – Time E x Time H

17h 10min às 18h 00min – Time B x Time D

18h 10min às 18h 50min – Time F x Time G

Dia 11/12/2014 (quinta-feira)

09h às 11h (cinema - cinema malê nô djunta)

15h 30min às 16h 10min – Time F x Time H

16h 20min às 17h 00min – Time B x Time C

17h 10min às 18h 00min – Time A x Time D

18h 10min às 18h 50min – Time E x Time G

Dia 18/12/2014 (quinta-feira)

09h às 11h (cinema - cinema malê nô djunta)

SEMIFINAL

15h 30min às 16h 10min - 1º do GRUPO 1 x 2º do GRUPO 2

16h 20min às 17h 00min - 1º do GRUPO 2 x 2º do GRUPO 1

17h 10min às 18h 00min – jogo feminino das discentes da UNILAB

FINAL MASCULINA

18h 00min às 18h 40min – FINAL vencedores da semifinal

O campeão e vice-campeão receberão um troféu e medalhas