**REGULAMENTO GINCANA CULTURAL DA JUVENTUDE 2018**

1. Cada Equipe deve conter no máximo 30 componentes
	1. O nome das equipes deve fazer alusão ao tema da gincana sem deixar de lado o estado o qual a equipe vai homenagear.
	2. Todas as provas entregues antecipadamente, devem ser cumpridas e apresentadas no dia marcado. A equipe que não cumprir não acumulará pontuação.
	3. Argumentos em relação à pontuação ou duvidas durante o período de realização da gincana deve ser feito pelos lideres da equipes.
2. As Equipes poderão perder pontos no caso de:
	1. Os membros das Equipes reportar-se aos membros da Comissão Organizadora e Júri a todo o momento, incomodando os mesmos e o andamento do evento; (a critério do Júri)
	2. Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho): pode perder até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério do Júri);
	3. Deixar acumular lixo no espaço ocupado pela Equipe. A avaliação será feita pelo Júri durante o decorrer do evento e a eventual penalização será feita no final da GINCANA.
3. Dos casos omissos no regulamento:
	1. O Júri, devidamente assessorado pela Comissão Organizadora, decidirá os casos omissos por este Regulamento, quando provocado por recursos escritos ou observados pela Comissão Organizadora.

Obs: sugestão: \*É vetado o uso de bebida alcoólica aos participantes da gincana;

\*Não será permitido quaisquer tipo de violência entre os membros( física ou verbal);

**Provas Antecipadas**

SEXTA-FEIRA-15/06 - Abertura da Gincana

1. A gincana Iniciará às 18h30min. Todas as equipes devem estar com todos os seus participantes dentro do espaço de realização da gincana neste horário.

 **PONTUAÇÃO: 1000 pontos**

**1ª PROVA- APRESENTAÇÃO DA BARRACA E MASCOTE**

Cada equipe deve ornamentar sua barraca e criar um mascote que faça alusão ao tema da gincana sem esquecer do estado o qual a equipe vai homenagear. O Júri vai visitar as barracas e neste mesmo momento irá avaliar o mascote.

OBS: Será avaliada a criatividade, entrosamento com o tema, pesquisa, e originalidade.

**PONTUAÇÃO:**

|  |  |
| --- | --- |
| **APRESENTAÇÃO DA BARRACA** | **MASCOTE** |
| 1º LUGAR: 3.000 | 1º LUGAR: 3.000 |
| 2º LUGAR: 2.000 | 2º LUGAR: 2.000 |
| 3ºLUGAR: 1.000 | 3º LUGAR: 1.000 |

**2ª PROVA: GRITO DE PAZ E CAMISA**

A equipe deve criar um grito de paz que será cantado durante o decorrer da gincana e confeccionar uma camisa na cor específica, sendo que TODOS os membros deverão estar vestidos com a mesma durante todo o evento.

OBS: Será avaliada pesquisa e criatividade e estética.

**PONTUAÇÃO:**

|  |  |
| --- | --- |
| **GRITO DE PAZ** | **CAMISA** |
| 1º LUGAR: 3.000 | 1º LUGAR: 3.000 |
| 2º LUGAR: 2.000 | 2º LUGAR: 2.000 |
| 3º LUGAR: 1.000 | 3º LUGAR: 1.000 |

**3ª PROVA: CRIAÇÃO DE UM PROJETO**

Cada equipe deve produzir um projeto de políticas públicas para a juventude para ser apresentado. O projeto deve conter justificativa, objetivo, metodologia e fonte de pesquisa. O melhor projeto será levado à câmara de vereador do município de São Francisco do Conde Junto ao projeto deve ser entregue uma pesquisa sobre a realidade da juventude do Estado que a equipe esta responsável, fazendo um paralelo com a realidade vivida pelos jovens de nosso município.

OBS: Será avaliada a originalidade e apresentação

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **CRIAÇÃO DO PROJETO**  |
| 1º LUGAR: 4.000 |
| 2º LUGAR: 3.000 |
| 3º LUGAR: 2.000 |

**4ª PROVA: DÁ QUE DEUS TE DÁ!**

“É dando que se recebe, fazendo da vida oferenda, porque o senhor do universo fez tudo pra eu e você, dá um abraço daqui, dá um sorriso de lá, dá esperança pra vida daquele que não sabe andar”

As equipes deverão arrecada brinquedos em boas condições para serem doados. Cada brinquedo avaliado pelo júri somará ao total da equipe **100 PONTOS**

**5º PROVA: TEATRO MUDO**

 A Equipe deve criar a apresentação de um teatro mudo em forma de comédia a partir da realidade Brasileira (política, economia, cultura, etc.)

OBS: Será avaliada a potencialidade na apresentação da comédia, criatividade e pesquisa

\*Referências de pesquisa: Mister Bean, Charles Chaplin, Os três patetas..

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **TEATRO MUDO** |
| 1º LUGAR: 5.000 |
| 2º LUGAR: 4.000 |
| 3ºLUGAR: 3.000 |

**6ª PROVA: PAINEL ARTISTICO**

A equipe deve fazer um Painel artístico com base na cultura do Estado homenageado, o painel será feito no muro da casa de nossa irmã Neia. As equipes estarão livres para começar a confeccionar o painel na sexta feira dia 15/06 a partir das 09:00hs sendo que o mesmo só será avaliado no sábado a tarde.

(Pode ser grafite, pintura, com elementos históricos e ambientais)

OBS: Será avaliada a beleza, criatividade, originalidade, pesquisa e entrosamento com a cultura do estado.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **PAINEL ARTISTICO**  |
| 1º LUGAR: 5.000 |
| 2º LUGAR: 4.000 |
| 3ºLUGAR: 3.200 |

SÁBADO 16/06

DIA

**1º PROVA: QUEM TRABALAH DEUS AJUDA.**

“Sirvam aos seus senhores de boa vontade, como servindo ao Senhor, e não aos homens, porque vocês sabem que o Senhor recompensará cada um pelo bem que praticar, seja escravo, seja livre. Efésios 6:7-8”

 As equipes devem trazer pratos de comida que será avaliado. CADA PRATO VALERÁ 100 PONTOS. Lembrando que estes pratos logo após ser avaliado será o almoço do sábado para todos que estiverem na gincana.

**2ª PROVA: AVAIAÇÃO DO PAINEL**

O painel artístico que foi produzido pelas equipes será avaliado no sábado à tarde logo após o almoço.

NOITE

**3ª PROVA: PRÁTO TÍPICO**

A equipe irá trazer um prato típico do Estado que deve ser apresentado por uma celebridade do mesmo. A celebridade deve contar a história do prato e explicá-lo ao júri. Será avaliado o sabor, criatividade e beleza

OBS: Os pratos também serão avaliados por um fotógrafo que escolherá o mais bonito para uma fotografia, o prato mais bonito ganha 1.000 pontos de bônus.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **PRATO TÍPICO**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**4ª PROVA: RAP**

A equipe deve fazer a apresentação de um rap autoral com a temática abordada pela gincana “Brasil mostra tua cara”

OBS: será avaliada a originalidade, pesquisa e criatividade

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **RAP**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**5ª PROVA: O INTERPRETE**

Cada equipe deve trazer um integrante caracterizado de um artista que interpretou a musica tema da gincana: “Brasil, do cantor Cazuza”, o mesmo deve interpretá-la conforme o artista que está representando.

OBS: Será avaliado a caracterização e desempenho.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **O INTERPRETE**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**6ª PROVA: MAPA VIVO**

A equipe deve apresentar o mapa vivo do seu estado, trazendo muita criatividade a cerca do mesmo, podendo usar música, dança entre outros elementos.

OBS: Será avaliada a criatividade. A equipe deve obrigatoriamente formar com seus componentes o mapa do seu estado durante a apresentação e na finalização.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **MAPA VIVO**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**7ª PROVA: A VIDA É UMA PEÇA**

Cada equipe deve montar uma apresentação teatral em forma de comédia

TEMA LIVRE. ( lembre-se que estamos no mês junino e no ano da copa do mundo)

Obs: Será avaliada a pesquisa, criatividade e conteúdo.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **A VIDA É UMA PEÇA**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**8ª PROVA: CULTURA DO ESTADO.**

A equipe deve fazer uma apresentação cultural do estado pra ser apresentada. Englobando sua beleza e riqueza.

OBS: Será avaliada, pesquisa, apresentação, criatividade

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **CULTURA DO ESTADO**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

DOMINGO 17/06

DIA

**1º PROVA: CAÇA AO TESOURO**

**2ª PROVA: RIFA SOLIDÁRIA**

Passaremos uma rifa para cada equipe no valor de R$3,00 cada bilhete valendo um prêmio para cada equipe

Cada bilhete vendido a equipe ganhara **100 pontos.**

Todos os bilhetes vendidos a equipe **ganhará 3.000** (2.00 pontos extra por ter vendido tudo)

OBS: O dinheiro arrecadado será doado para a construção da igreja de São José

NOITE

**1ª PROVA : Paródia**

Cada equipe deve trazer uma trazer uma paródia com o tema: BRASIL MOSTRA TUA CARA!

OBS: Será avaliada a criatividade, originalidade e pesquisa

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **PARÓDIA**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**2ª PROVA: O POLÍTICO HONESTO**

A equipe deve trazer uma pessoa caracterizada de político e apresentar seu plano de governo e proposta positiva.

OBS: Será avaliada a apresentação, caracterização e propostas.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **O POLÍTICO HONESTO**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**3º PROVA: O ESCRITOR**

A equipe deverá trazer um escritor do estado e apresentar de forma criativa. (poesia, literatura de cordel, crônica, conto, fábula.)

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **O ESCIRTOR**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**4ª PROVA: EU AMO MINHA IGREJA**

Cada equipe deve confeccionar uma bandeira para ficar de referência na Capela de São Roque. Lembrando o cunho religioso da nossa Gincana, cada equipe deve produzir uma bandeira que sendo aprovado será registrada como símbolo oficial da Capela de São Roque

OBS: será avaliada a criatividade, riqueza de conhecimento religioso e valorização da cultura local.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **EU AMO MINHA IGREJA**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**5ª PROVA: DESFILE**

A equipe deve fazer um desfile com trajes culturais do estado homenageado.

Obs.: será avaliado pesquisa e figurino.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **DESFILE**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |

**6º PROVA: O CORPO FALA**

A equipe deve apresentar uma dança com a música tema da gincana: “Brasil, do cantor Cazuza”

OBS: Será avaliada, criatividade e sincronia.

**PONTUAÇÃO:**

|  |
| --- |
| **O CORPO FALA**  |
| 1º LUGAR:  |
| 2º LUGAR:  |
| 3º LUGAR:  |